

# Los 15 "principios" de la ciencia

*Alejandro Anaya Durand*

*La tarea del investigador no es nada fácil. Aunado a la ardua labor de lidiar con la gran diversidad de leyes científicas en que se apoya su trabajo de búsqueda de la verdad, tiene que enfrentarse a lo imponderable, a aquellos factores que, de alguna manera inexplicable y poco previsible, entorpecen su trabajo, impiden su éxito, o por lo menos, lo disminuyen, o por lo menos, su probabilidad de lograr lo esperado. ¿Casualidad? ¿Incremento de la entropía del universo? ¿Mala fe de los espíritus indeseables? No se sabe, pero sus travesuras son evidentes. De hecho, es tan frecuente que se presenten estos imponderables que "casi" se pueden predecir. Criterios que hemos calificado con el nombre de los "15 principios básicos de la ciencia", que creemos pueden ser de utilidad para el investigador. Dichos principios básicos, más bien serían "reglas heurísticas" para anticiparse a lo indeseable...*

## **LEY DE MURPHY**

Aunque exista una sola posibilidad de que algo vaya mal, sin duda irá mal.

## **TEOREMA DE PATRICK**

Si el experimento funciona, es muy probable que ello ocurra porque se está usando el equipo equivocado.

## **CONSTANTE DE SKINNER**

Es aquella que al multiplicarla, dividirla, sumarla o restarla del resultado obtenido, nos produce el resultado esperado (también se conoce como Factor de FINNIGAN, aunque algunos se refieren a ella como "El cucharón de oro").

## **POSTULADO DE HORNER**

La experiencia de un individuo varía proporcionalmente con el equipo que ha destrozado en su vida.

## **LEY DE LA PERVERSIDAD DE LOS OBJETOS INANIMADOS**

Todo objeto inanimado, independientemente de su composición o configuración, puede producir en cualquier momento, de un modo totalmente inesperado y por razones que aparecen siempre oscuras y misteriosas, actos perversos en contra de nuestros deseos y proyectos.

## **AXIOMA DE ALLEN**

Si todo falla, lea las instrucciones.

## **PRINCIPIO DE LAS PIEZAS MINÚSCULAS**

La probabilidad de que una pieza caiga de la mesa de trabajo, varía directamente con su volumen e inversamente con lo superfluo que resulte para completar el trabajo no realizado.

## **COROLARIO DE LA COMPENSACIÓN**

Se puede considerar como un éxito todo experimento que nos proporcione un 50% de resultados equivocados con referencia a la teoría desarrollada.

## **LEY DE GUMPERSON**

La probabilidad de que se produzca un determinado hecho, es inversamente proporcional al deseo que tenemos de su ocurrencia.

## **PRINCIPIO DE LOS PEDIDOS**

Los materiales que eran necesarios para el trabajo de ayer, no deben pedirse más tarde de hoy por la noche.

## **PRINCIPIO VIII DE LA CIENCIA**

Por definición, cuando se investiga lo desconocido, no se sabe lo que se va a encontrar.

## **REGLA DE KETTERING**

Si algo no funciona, lo que falla es una cosa distinta de lo que nosotros creemos que no funciona.

## **LEY DE GUMMIDGE**

La experiencia de un investigador varía inversamente con el número de palabras que el público general entiende cuando él habla.

## **FACTOR DE FUTILIDAD**

Ningún experimento es un fracaso total, por lo menos puede servir como un mal ejemplo.

## **DECIMOPRIMERA LEY DE ANDERSON**

Nunca se rompe la pieza de la que tenemos recambio.